

<b>Titel</b>	<b>Spielregeln - von (un)fairem Sport</b>
Kurze Beschreibung, worum geht's?	Im Sport dreht sich viel um Fairness, auf dem Platz, im Spiel und Miteinander. Aber wie fair geht es bei der Herstellung der Bälle zu? In diesem Workshop untersuchen wir die globale Produktions- und Lieferkette von Sportbällen und finden heraus, wie man mit Spielregeln die Ballproduktion fair gestalten und mit gutem Beispiel vorangehen kann. Anhand eines lebensweltlichen Beispiels werden so globale Arbeitsteilung und Zusammenhänge entlang der Wertschöpfungskette sowie das Leben bei uns und anderswo sichtbar gemacht. Danach sollen altersgerechte Handlungsoptionen gemeinsam mit der Gruppe entwickelt werden. Die Workshops sind modular aufgebaut, so dass auf unterschiedliche Altersstufen, Vorwissen und spezielle Wünsche eingegangen werden kann.
Format (analog/digital)	Analog (bei Bedarf auch digital)
Zielgruppe (Alter)	Schüler*innen & Sport-Teams (alle Altersgruppen: Grundschule-Oberstufe)
Kosten	Keine, evtl. Raummiete
Dauer	Nach Bedarf 60-180 Minuten
Kontakt	Leonie Bröcheler und Almut Ihling (Referentinnen für Globales Lernen, WEED e.V.) globaleslernen@weed-online.org

<b>Titel</b>	<b>Der nachhaltige Sportverein der Zukunft</b>
Kurze Beschreibung, worum geht's?	<p>Einstiegsseminar in die Themen: Umwelt, Fairer Handel und Nachhaltigkeit im Sport. Dieses Seminar richtet sich an Verantwortliche aus Sportvereinen und aktive Trainer- und Sportler*innen. Denn: Sportvereine können – und tun dies zum Teil auch bereits – eine aktive Rolle zur Verbesserung der Umwelt sowie Menschen- und Arbeitsrechtsbedingungen in der Sportindustrie einnehmen. Ziel ist es den Begriff der Nachhaltigkeit sportbezogen aufzubereiten und Umsetzungswege aufzuzeigen.</p> <p>Kurzablauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ 1. Kontext – Input und Intro-Quiz zu Nachhaltigkeit, Fairem Handel, Umwelt- und Ressourcenschutz im Sport</li> <li>→ 2. Peer-to-Positive: Konkrete Ansätze aus Verein und Verband</li> <li>→ 3. Machen und Mitteilen – Möglichkeiten der Bildungsarbeit zu Nachhaltigkeit im Sport</li> <li>→ 4. Get started – Kurz-Workshops zu den Umsetzungsschwerpunkten</li> </ul>
Format	Analog und digital möglich
Zielgruppe (Alter)	Jugendliche, Erwachsene
Kosten	Auf Anfrage
Dauer	Anpassbar 2-4 Stunden
Kontakt	Anton Klischewski: anton.klischewski@sporthandeltfair.com

<b>Titel</b>	<b>Methoden des Globalen Lernens zum Thema "Sport &amp; Eine Welt"</b>
--------------	--

<p>Kurze Beschreibung, worum geht's?</p>	<p>Sport mit seiner hohen Popularität in Deutschland und seinem leichten Zugang für Menschen aus allen Gesellschaftsbereichen bietet eine gute Möglichkeit, Eine Welt-Themen auf verschiedenen Ebenen zu behandeln und in die Öffentlichkeit zu tragen: Schulen, Sportvereine, Jugendzentren, Stadtfeste etc.</p> <p>Mit Sport lassen sich hervorragend globale Themen verbinden, da Sport viele Anknüpfungspunkte zu weltweiten ökologischen, sozialen, gesellschaftlichen und politischen Bereichen aufweist.</p> <p>In dem dreitägigen Seminar lernen die Teilnehmenden, wie sie Sport in der Informations- und Bildungsarbeit einsetzen können, um Wissen und Handlungskompetenzen zu vermitteln.</p> <p>Inhalte des Seminars sind u.a.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sport und Menschenrechte</li> <li>• Sport und Klima/Umwelt</li> <li>• Sport und Diskriminierung</li> <li>• Sport und Gender</li> <li>• Sport und Konsum</li> <li>• Sport und interkulturelle Kompetenzen</li> </ul> <p>Hierzu werden sportive Methoden des Globalen Lernens vorgestellt und aktiv in einer Sporthalle ausprobiert. Zudem wird es inhaltliche Inputs geben, um das Wissen zu diesen Themen auszubauen.</p> <p>Das Seminar soll die Teilnehmer*innen befähigen, Methoden des Globalen Lernens mit Sportbezug aktiv anleiten und anschließend in eigenen Bildungsveranstaltungen durchführen zu können.</p>
<p>Format (analog/digital)</p>	<p>Analog</p>
<p>Ort</p>	<p>Münster</p>
<p>Zielgruppe (Alter)</p>	<p>18-27 Jahre</p>
<p>Kosten</p>	<p>20 €</p>
<p>Kontakt</p>	<p><a href="mailto:malte.wulfinghoff@eine-welt-netz-nrw.de">malte.wulfinghoff@eine-welt-netz-nrw.de</a>; <a href="mailto:judith-petersen@eine-welt-netz-nrw.de">judith-petersen@eine-welt-netz-nrw.de</a></p>
<p>Link</p>	<p><a href="https://eine-welt-netz-nrw.de/mitmachen/rueckkehrer-und-rueckkehrerinnen/sport-eine-welt/">https://eine-welt-netz-nrw.de/mitmachen/rueckkehrer-und-rueckkehrerinnen/sport-eine-welt/</a></p>

<p><b>Titel</b></p>	<p><b>Sport und faire Kleidung – woher kommt dein Trikot?</b></p>
<p>Kurze Beschreibung, worum geht's?</p>	<p>Hierbei handelt es sich um eine Auswahl aus 10 verschiedenen Bildungsmodulen, die die Themenfelder nachhaltige Kleidung und Sport/Fußball miteinander verbinden und sich sowohl an Schulklassen als auch an Jugend-/Sportgruppen wenden.</p>

	<p>Neben der reinen Vermittlung von Wissen sollen die Module einen Perspektivwechsel ermöglichen und über die Ansprache von Emotionen einen ganz anderen Blick auf die Bedingungen in der globalen Sportartikelindustrie herbeiführen.</p> <p>Je nach verfügbarer Zeit und gewünschtem Schwerpunkt können die Module beliebig miteinander kombiniert werden. Von einer (Schul-)Stunde bis zu einer ganzen Themenreihe ist alles möglich. Die Module sind in erster Linie so konzipiert, dass sie von Lehrkräften/Jugendleiter*innen selbst durchgeführt werden können. Bei konkretem Bedarf ist nach Absprache in einigen Fällen jedoch auch eine externe Leitung möglich.</p> <p>Sämtliche Module und einige Vorschläge für mögliche Kombinationen finden Sie unter <a href="https://cum-ratione.org/cum-ratione/konzept/faire-textilien/bildungsmodule/">https://cum-ratione.org/cum-ratione/konzept/faire-textilien/bildungsmodule/</a></p>
Format (analog/digital)	Grundsätzlich analog. Teilweise lassen sich Module auch in ein digitales Format umwandeln.
Zielgruppe (Alter)	Schule: ca. Klasse 7 bis 10; Jugendgruppen: ca. 12 bis 16 Jahre (Module sind teilweise für andere Altersgruppen anpassbar)
Kosten	keine
Dauer	Individuell wählbar; je nach Kombination der Module
Kontakt	Lara Schröder (Referentin für nachhaltige Kleidung, cum ratione) <a href="mailto:Lara.schroeder@cum-ratione.org">Lara.schroeder@cum-ratione.org</a>

<b>Titel</b>	<b>Exit-Game „Foulplay“</b>
Kurze Beschreibung, worum geht's?	<p>Bei dem Exit-Game „Foul Play“ handelt es sich um eine Spielform, die sich immer größerer Beliebtheit erfreut. Das Spiel kann sehr gut in eine Doppelstunde (ca. 70 Minuten) integriert werden, in der die Teilnehmer*innen ein Rätsel lösen sollen, das aus mehreren Teilrätseln besteht. Als Kontext dient an dieser Stelle die globale Textilindustrie, über die die Teilnehmer*innen spielerisch mehr erfahren sollen. Sie schlüpfen dabei in die Rolle 3 verschiedener Charaktere, bei denen es sich um Näherinnen in einer Fabrik handelt, die Sportkleidung für den internationalen Markt herstellt. So werden die Teilnehmer*innen in die Situation einer Textilarbeiterin hineinversetzt und müssen versuchen, mit den Herausforderungen des alltäglichen Lebens in den Produktionsländern umzugehen. Ziel ist es, das Bewusstsein für die Arbeitssituation der Näherinnen zu wecken. Das Spiel ist eine Kombination aus digitalen Elementen und analogen Rätseln.</p> <p><b>Zu beachten:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Digitale Endgeräte wie Laptop/Tablet/Smartphone mit Internetzugang werden benötigt.</li> <li>• Teilnehmer*innen müssen sich die App „Foul Play“ herunterladen, um offline spielen zu können. Alternativ kann das Exit-Game bei laufender Internetverbindung über den Browser unter <a href="http://www.foulplay.de">www.foulplay.de</a> erreicht werden.</li> </ul> <p>Weitere Informationen zu diesem und anderen Bildungsmodulen finden Sie auf <a href="https://cum-ratione.org/cum-ratione/konzept/faire-textilien/bildungsmodule/">https://cum-ratione.org/cum-ratione/konzept/faire-textilien/bildungsmodule/</a></p>

Format	hybrid
Zielgruppe (Alter)	Jugendliche
Kosten	keine
Dauer	Ca. 70 Minuten (je nach Gruppenstärke)
Kontakt	Lara Schröder (Referentin für nachhaltige Kleidung, cum razione) <a href="mailto:Lara.schroeder@cum-ratione.org">Lara.schroeder@cum-ratione.org</a>

Titel	Fußball - Fair geht vor? Eine Bildungseinheit für Jugendliche zwischen 11 und 14 Jahren in Rheinland-Pfalz
Kurze Beschreibung, worum geht's?	Der Bildungsbaustein zum Thema Fußball von ELAN mobil thematisiert die Arbeitsbedingungen in der Herstellung von Bällen, Sportkleidung sowie auf den Baustellen der WM-Stadien. Die Einheit verdeutlicht, wie das Geschäft mit dem Fußball auf dem Rücken von Arbeiter*innen ausgetragen wird. Gleichzeitig zeigt der Baustein Handlungsmöglichkeiten auf: Faire Bälle und Textilien, politische Kampagnen und eigenes Engagement für einen wirklich sauberen Sport.
Format	Präsenz, digital
Zielgruppe (Alter)	Jugendliche (11-14 Jahre) in Rheinland-Pfalz
Kosten	50,00 Euro
Dauer	2-4 Stunden
Kontakt	Judith Kunz (Koordination ELAN mobil, Entwicklungspolitisches Landesnetzwerk RLP e.V.), <a href="mailto:mobil@elan-rlp.de">mobil@elan-rlp.de</a>